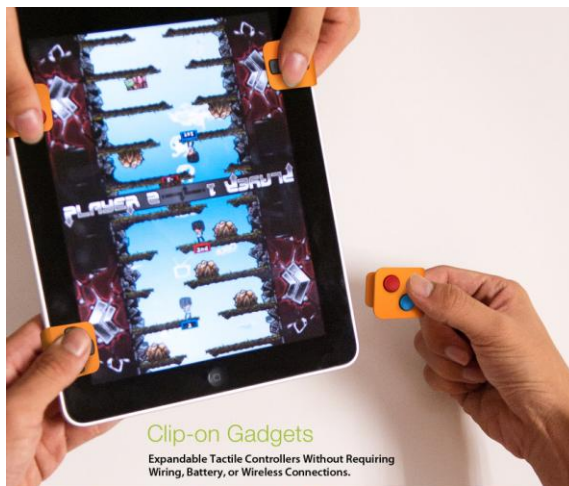


一場充滿樂趣的觸覺饗宴 "Tangible + Multitouch: a Playful User Interface Platform"

參賽單位／台灣大學·政治大學·台灣科技大學

指導教授／洪一平·陳彥仰·余能豪·

參賽成員／陳雍協·蔡松昇·林方仔·郭珮晨·紀則安·賴忠平·葉銘泓·蔡昫潔



本團隊的構想為增加電容式面板的觸覺回饋，以解決使用者在某些情境下的不便；以及結合企業行銷資訊與形象公仔。

遊戲控制裝置

此產品解決消費者在玩智慧型手機或平板電腦遊戲時，缺乏觸覺回饋以及手指常遮蔽螢幕的缺點，使之可更準確的觸控螢幕、提升遊戲樂趣。低成本、隨插即用的好處使產品更具競爭力。

互動式公仔

與企業合作、開發企業形象公仔及搭配 app，使消費者可以透過公仔養成遊戲持續與企業保持緊密連結，消費者可藉由此產品獲得更多的優惠、達到再消費的目的。



專利技術

此技術適用於任何電容式面板，可偵測物件、傳遞訊息、並做雙向溝通。產品的開發不需在電容式面板做處理，只需在物件上加一點成本便可大大提升產品價值。